

Übersicht

Hobbytrain H3055-D - E-Lok E60, DRG, Ep.II, DC-Digital

Hobbytrain

Produktnummer: A323547

Preis

UVP 274,90 € *** (7.97% gespart)
252,99 €*

Preise inkl. MwSt. zzgl. Versandkosten



Beschreibung

Mit der Elektrifizierung der Bahnstrecken in Bayern suchte die Reichsbahn in den 1920er Jahren auch nach elektrischen Rangierloks für Ihre Bahnhöfe rund um München. Als Bedingung bei der Entwicklung der neuen Loks war, das möglichst viele Teile der E91 und E52 verwendet wurden um die Unterhaltung wirtschaftlicher zu gestalten.

Ab 1927 lieferten AEG und SSW die E60 in drei Bauserien an die Deutsche Reichsbahn aus. Die Loks wurden zunächst in München, Rosenheim und Garmisch stationiert. Durch ihr Äußeres mit dem langen und niedrigen Vorbau und dem Führerhaus am Ende wurde sie im Volksmund auch Bügeleisen genannt. Bei Auslieferung verfügte die E60 über einen Scherenstromabnehmer H11s2D mit zwei Schleifstücken, der mit dem Dienstbeginn bei der Deutschen Bundesbahn gegen einen SBS 10 getauscht wurde. 1958/59 wurden die Loks umgebaut und die markanteste Änderung war der Anbau der Rangierbühnen an den Stirnseiten. Erst 1983 wurde die letzte BR 160 des BW Heidelberg ausgemustert.

Betriebsnummer: E60 09
Rbd. München
Betriebszustand 1938

Modelleigenschaften:

- Glockenankermotor mit Schwungmasse
- Stromaufnahme über alle Achsen
- Digitalmodell mit DCC Platine und Pufferspeicher
- Lichtwechsel (weiß/rot)
- Kurzkupplungskinematik
- Berücksichtigung aller Bauartunterschiede im Detail

Produktinformationen

| | |
|--------------------------|--|
| Größe: | N |
| Gattung: | E-Lok |
| Bahngesellschaft: | DRG |
| Epoche: | II |
| Stromsystem: | 2L-Gleichstrom (DC) |
| Digital: | ja |
| Sound: | nein |
| Beleuchtung: | Lichtwechsel: rot-weiß |
| Kupplungssystem: | Kupplungsschacht nach NEM mit KK-Kinematik |

Erstellt am 04.05.2024.

Dieses Dokument stellt kein Angebot dar. Es gelten die aktuellen Preise im Online-Shop.

* Alle Preise inkl. gesetzl. Mehrwertsteuer zzgl. Versandkosten, wenn nicht anders angegeben.