

Übersicht

Revell 36104 - Aqua Color, weiß, glänzend, 18ml

Revell

Produktnummer: A203716



Preis

UVP 3,79 € *** (5.28% gespart)
3,59 €*

Preise inkl. MwSt. zzgl. Versandkosten

Beschreibung

Bitte beachten Sie das Sicherheitsdatenblatt! [LINK](#)

Die beliebten Aqua Color Farben gibt es in allen 88 Farbtönen. Hier muss der Modellbauer nun keine Kompromisse mehr machen und kann für alle seine Farbwünsche auf dieses Acryl-Farbsystem zurückgreifen.

Die Vorteile dieses Farbsystems: 'Revell Aqua Color'-Farben in völlig neuartigen 18-ml-Behältern lassen sich ideal verarbeiten:

- Farben sind mit Wasser verdünnbar
- Farben sind geruchsmild
- Farben sind nicht brennbar
- Farben enthalten praktisch keine organischen Lösungsmittel
- viele unterschiedliche Farben
- Farben sind untereinander mischbar
- Nach 2 bis 3 Stunden ist die Farbe durchgetrocknet
- Überstreichen einer Farbe bereits nach einer Stunde möglich, d.h. 6 mal schneller als bei den 'Email-Color'-Farben

Die neuen Farben und die bestehenden Email-Color'-Farben (14ml) lassen sich nach eingehaltener Durchtrocknungszeit problemlos übereinander streichen, aber nicht untereinander mischen. Die Farbe ist auch zum Airbrushen geeignet.

Dabei ist Folgendes zu beachten:

- Die Farbe darf nicht zu stark verdünnt werden
- Maximal 20 bis 25% mit Wasser verdünnen
Optimal ist es, die Farbe mit "Aqua Color Mix" zu verdünnen. Dieser dient unter anderem als Trocknungsverzögerer und verhindert ein zu schnelles Antrocknen der Farbe in der Spritzpistole
- Die Spritzpistole nach Gebrauch sofort mit Wasser reinigen
- Falls die Farbe bereits angetrocknet ist, kann die Spritzpistole auch mit 'Airbrush Clean' oder 'Aqua Color Clean' gereinigt werden

Zur Verarbeitung mit dem Pinsel:

- Die Farben sind streichfähig und zeichnen sich durch hohe Deckkraft aus
- Glatte Oberflächen nach dem Pinseln - fast so gut wie beim Airbrushen
- Endresultat absolut vergleichbar zu den 'Email-Color'-Farben
- Außergewöhnliche Ergebnisse beim Pinseln

Altersempfehlung: ab 8 Jahre

Produktinformationen

Größe:	alle
--------	------